



Associazione di Promozione Sociale

Contesa Estense Città di Lugo - APS

Regolamento

“Palio della Caveja”

Tiro incrociato alla fune

Edizione Novembre 2025 del 08 Novembre 2025

REVISIONI

Rev.	data	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Zarladur e Responsabili Tiratori	parti modificate
Novembre 2025	18.10.2025 08.11.2025	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Responsabili Tiratori, Zarladur e Podestà (Presidente) revisione documento: Edizione Ottobre 2024 + Regola 7 come da modifica regolamento del 15.03.2025	Regole n. 6, 7, 9
Ottobre 2024	11.10.2024	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Responsabili Tiratori, Zarladur e Podestà (Presidente) revisione documento: Edizione Ottobre 2023	revisione completa + allegato formazione giudici
Ottobre 2023	13.10.2023	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Responsabili Tiratori, Zarladur e Podestà revisione documento: Edizione Ottobre 2022	Premessa (definizione “tiratori”)
Ottobre 2022	20.10.2022	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Responsabili Tiratori, Zarladur e Podestà revisione documento: Edizione Ottobre 2019	Regole n. 3 - 4 - 6
Ottobre 2019	18.10.2019	Riunione Responsabili Tecnici Rionali: Responsabili Tiratori, Zarladur e Podestà revisione documento: Edizione Ottobre 2017	Regole n. 4 e 9
Ottobre 2017	20.10.2017	revisione documento: Edizione Ottobre 2016	Regole n. 6, 7, 9, 10
Ottobre 2016	24.10.2016	revisione documento: Edizione Settembre 2013	Regole n. 4 e 6
Settembre 2013	16.09.2013		

Il presente aggiornamento annulla e sostituisce integralmente ogni altra edizione precedente.



Indice

Premessa	3
Regola n. 1: Tavolo - Ruota - Funi	3
Regola n. 2: CAVEJA - Perno - Vittoria della Tirata.....	3
Regola n. 3: Campo di Gara.....	3
Regola n. 4: Squadra - Peso e controllo delle tiratori - Responsabile del peso - Sorteggi	4
Regola n. 5: Calzature e prodotti.....	6
Regola n. 6: Comportamento	7
Regola n. 7: Giudici – Inizio e dichiarazione squadra vincitrice della tirata	9
Regola n. 8: Punteggio.....	11
Regola n. 9: Numero delle tirate – Vincitore del Palio della Caveja	11
Regola n. 10: Norme finali.....	14
PROGRAMMA FORMAZIONE per i GIUDICI CAVEJA	15
PAGINA DI APPROVAZIONE del presente Regolamento.....	17



Premessa

I Rioni/Contrada aderenti all'Associazione Contesa Estense Città di Lugo - APS, propongono quattro squadre di "tiratori" ⁽¹⁾ davanti ai lati di un tavolo quadrato; le suddette squadre, cercano una contro tutte, di far cadere la ruota di un vecchio carro agricolo dal proprio lato del suddetto tavolo, al fine di conquistare la "Caveja", trofeo che è posto nel foro superiore del mozzo centrale della ruota.

(1): per "tiratori" si intende qualsiasi atleta a prescindere dal sesso

Regola n. 1: Tavolo - Ruota - Funi

Al centro del campo verrà posto un tavolo quadrato della misura di cm.200 (duecento) per lato e di cm.75 (settantacinque) di altezza da terra.

Ai quattro angoli del tavolo sono fissati altrettanti perni rotondi di metallo.

Sopra di esso verrà posta una ruota da carro agricolo, attorno al cui mozzo verranno avvolte, a cura dai rappresentanti dei Rioni/Contrada, due funi legate a quattro settori tra di essi perpendicolari e scelti tra quelli delimitati dai raggi della ruota, in modo che le funi stesse escano dalla parte inferiore del settore, con quattro tratti di uguale lunghezza.

Regola n. 2: CAVEJA - Perno - Vittoria della Tirata

Nel foro superiore del mozzo della ruota verrà collocata una Caveja.

Nel foro inferiore del mozzo della ruota verrà collocato un perno che, quando il mozzo sposterà a sufficienza dal tavolo, cadrà a terra o comunque, uscirà dal foro in modo da non consentire alla ruota di tornare sul tavolo.

Il perno verrà posto nel foro inferiore della ruota, prima dell'inizio di ogni tirata.

La caduta a terra o la fuoriuscita parziale del perno da una parte del tavolo, determinerà la vittoria della tirata per la squadra posta sul medesimo lato del tavolo.

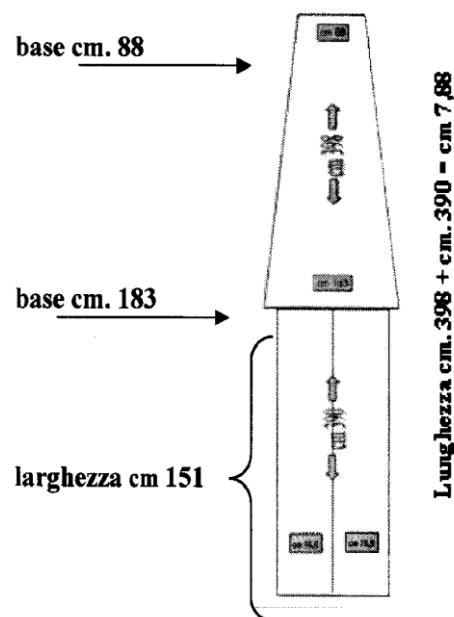
Se si dimentica di collocare il perno nel mozzo, la tirata sarà da considerarsi nulla e dovrà essere pertanto ripetuta.

Regola n. 3: Campo di Gara

Il campo di gara verrà ricavato per quanto possibile, all'interno del Pavaglione.

1. Si farà uso di pedane in legno delle dimensioni come da figura a lato pagina, la cui superficie sarà considerata il Campo Gara, aventi nella parte superiore, dei listelli in legno di cm.4 x 3 fissati in modo che formino puntello ai tiratori, con distanza utile tra loro di cm.20.

Il bordo della pedana relativamente al lato corto e ai due lati laterali per una lunghezza di circa 1 mt. (postazione dell'ultimo tiratore) è rivestito con un listello di legno rettangolare, la cui altezza consente di annullare il vuoto che si viene a creare tra la pedana e la pavimentazione del piazzale.





2. Al centro di questa “croce”, verrà posto il tavolo.

Le squadre si porranno sulla pedana di fronte al lato del tavolo loro assegnato per sorteggio.

Regola n. 4: Squadra - Peso e controllo delle tiratori - Responsabile del peso – Sorteggi Operazioni preliminari

Il venerdì sera antecedente la gara del Palio della Caveja, presso un luogo concordato tra i Rioni/Contrada aderenti all'Associazione Contesa Estense Città di Lugo - APS, verrà controllato il peso dei tiratori, in presenza del Podestà, dei responsabili tiratori di ogni Rione/Contrada e di un rappresentante di Contesa.

Il peso di ogni atleta sarà poi riportato nell'elenco degli atleti presentati del Rione/Contrada.

E' facoltà di ciascun Rione/Contrada presentare al momento del peso, un numero massimo di n. 12 (dodici) tiratori; l'elenco dei n. 10 (dieci) tiratori che parteciperanno alla gara, dovrà essere presentato all'incaricato di Contesa nella giornata di domenica (giorno della gara) entro le ore 12.00.

In caso di reale impossibilità legata a motivi contingenti è possibile, per gli atleti che ne facciano richiesta, posticipare il peso nella giornata di domenica (giorno della gara) entro le ore 12.00.

Alle operazioni di pesatura dei tiratori, assisterà un incaricato di Contesa, il quale provvederà alla compilazione degli elenchi e registrazione pesi.

Ogni atleta tiratore, salirà sulla bilancia indossando almeno una maglietta a mezze maniche, pantaloncini corti e calzini senza calzature: verrà registrato il peso effettivo, arrotondando matematicamente al chilogrammo: fino ai 4 hg si arrotonda in difetto, dai 5 hg in su si arrotonda per eccesso.

I nominativi dei tiratori e le fotocopie dei documenti di identità, per i tiratori residenti a Lugo il certificato di residenza datato successivamente al 30 marzo dell'anno corrente e per i tiratori ex residenti a Lugo il certificato di residenza storico, saranno consegnati al Podestà o incaricato di Contesa, almeno n. 15 (quindici) giorni prima della gara in formato digitale, al fine di consentire la compilazione dei suddetti elenchi degli atleti.

Il giorno della pesatura tutta la documentazione dovrà essere presentata in forma cartacea al fine di consentire ai Responsabili Tiratori, che ne facciano richiesta, di visionarli e verificarli.

I certificati medici di specifica idoneità agonistica saranno consegnati all'incaricato di Contesa, entro il giorno della pesatura.

I componenti delle squadre devono essere residenti nel Comune di Lugo da non meno di quattro mesi rispetto alla data della gara o provarlo presentando un documento definitivo se da meno tempo.

E' tuttavia concesso ad ogni squadra presentare n. 2 (due) atleti non residenti nel Comune di Lugo alla data della gara, purché gli stessi atleti abbiano risieduto a Lugo in precedenza per almeno un anno continuativo.

Il ruolo del Zarladur può essere rivestito da uno dei dieci atleti che compongono la squadra e quindi, all'occorrenza, può anche essere tiratore oppure essere un undicesimo componente della squadra con quella specifica funzione, ma senza vincoli di residenza.

I sorteggi per l'assegnazione del lato del tavolo nel campo di gara e degli scontri tra le squadre rionali potranno avvenire, in base alle deliberazioni dell'Associazione Contesa Estense Città di Lugo - APS,



Associazione di Promozione Sociale

Contesa Estense Città di Lugo - APS

durante una delle serate della manifestazione Contesa Estense ma non oltre la serata dedicata alle operazioni di pesatura (il venerdì antecedente la gara del Palio della Caveja). Ai sorteggi saranno presenti l'incaricato di Contesa e i Responsabili Tiratori dei Rioni/Contrada e/o gli Zarlador o loro incaricati.

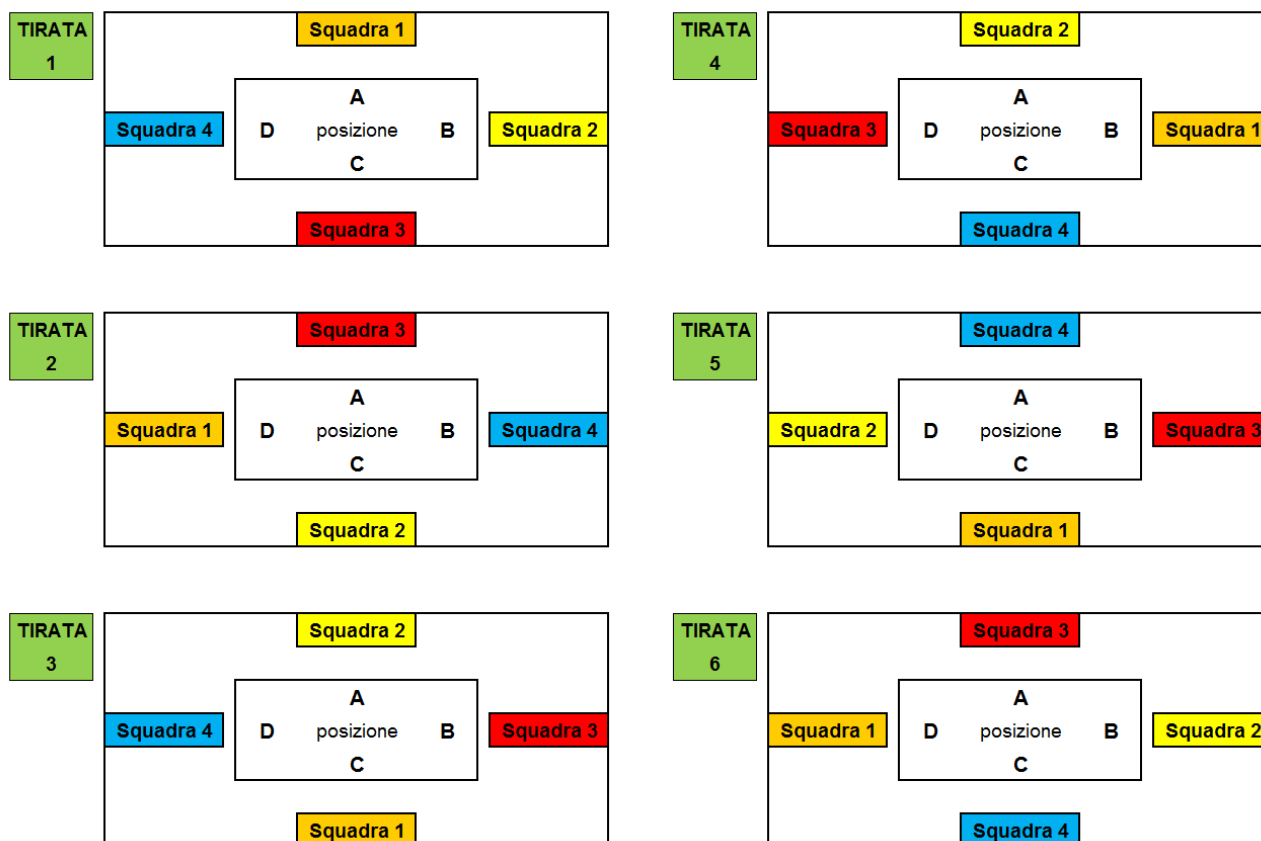
L'Associazione Contesa Estense Città Di Lugo - APS, in seguito ai sorteggi e comunque non oltre le ore 12:00 del giorno precedente la gara, si impegna a fornire agli Zarlador, Responsabili e/o loro delegati di ciascun Rione/Contrada documento riepilogativo l'esito dei predetti sorteggi nel quale siano riportate le posizioni di ciascun Rione/Contrada nel corso delle 6 (sei) tirate di gara.

Ad ogni squadra, verrà abbinato un numero da 1(uno) fino a 4 (quattro).

I sorteggi e le sei tirate, verranno effettuati secondo i seguenti schemi:

SORTEGGI			
	nr. Squadra	nome squadra	lato campo prima tirata
1° estratta	squadra 1		A (lato CENTO = Teatro Rossini)
2° estratta	squadra 2		B (lato BROZZI = ex Piccolo Bar)
3° estratta	squadra 3		C (lato GHETTO = Rocca)
4° estratta	squadra 4		D (lato STUOIE = S. Onofrio)

POSIZIONE SQUADRE





Durante la sistemazione delle corde nel campo di gara ci sarà l'estrazione per abbinare ad ogni Giudice di Corda una pedana che rimarrà a lui designata per tutta la durata della gara ed anche in caso di spareggio.

Il sorteggio sarà eseguito da un incaricato di Contesa con la presenza dei Responsabili Tiratori dei Rioni/Contrada e/o gli Zarlador o loro incaricati.

Il giorno della gara

Nel caso in cui, alla conclusione della sesta tirata, non sia possibile dichiarare un unico vincitore, si proseguirà con le tirate, in base a quanto disposto dalla Regola n. 9 (nove).

Ciascuna squadra scende in campo per ogni tirata con massimo n. 6 (sei) tiratori, scelti tra al massimo n. 10 (dieci) tiratori, che ogni formazione può presentare.

Prima dell'inizio di ogni tirata, ogni squadra consegnerà l'elenco dei 6 (sei) tiratori che saliranno in pedana, all'incaricato di Contesa, il quale avrà il compito di verificare:

1. l'identità dei tiratori
2. la regolarità del peso complessivo della squadra, che non dovrà mai superare Kg. 540 (cinquecento quaranta chilogrammi).

In caso di superamento del peso massimo consentito, l'incaricato di Contesa, restituirà l'elenco allo Zarlador invitandolo a regolarizzare la squadra entro gli 8 (otto) minuti di intervallo tra le tirate.

Il tempo è tenuto da un incaricato di Contesa.

Qualora per due volte consecutive una squadra proponga una formazione con peso eccedente i Kg. 540 (cinquecento quaranta chilogrammi), la squadra verrà penalizzata sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo (quindi la squadra che si trovi a 0 punti passerà a -1 e così via).

Una volta iniziata la tirata, non sono più ammesse contestazioni sul peso.

All'incaricato di Contesa è inoltre affidato il compito di controllare le calzature dei tiratori: tale verifica potrà essere effettuata ogni qualvolta egli lo ritenga opportuno.

Il tiratore trovato in possesso di calzature non regolamentari, verrà squalificato dalla gara, e la sua squadra penalizzata di punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo (quindi la squadra che si trovi a 0 punti passerà a -1 e così via).

Regola n. 5: Calzature e prodotti

È ammesso per i tiratori solo l'uso di scarpe con fondo di gomma o materiale sintetico tipo "anfibia", sono vietati i chiodi e ogni tipo di calzatura dotata di tacchetti di qualsiasi tipo di materiale.

È ammesso per i tiratori l'utilizzo di prodotti, spalmati sulle mani, che saranno scelti e decisi dal coordinamento tiratori e forniti esclusivamente da Contesa.



Regola n. 6: Comportamento

Nel campo di gara, possono entrare esclusivamente i n. 24 (ventiquattro) tiratori, i n. 4 (quattro) Zarlador, i Giudici ed il Podestà.

Se uno o più tiratori contravvengono a questa Regola, il Giudice Starter si rivolgerà allo Zarlador richiamandolo, affinché inviti i suoi tiratori a desistere; se i tiratori persistono in tale comportamento anche dopo il richiamo, il Giudice Starter provvederà a penalizzare la squadra, sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito.

Ai tiratori, durante la tirata, è fatto divieto di parlare con i componenti delle altre squadre, con tutti i Giudici e con il pubblico; in caso di inadempienza, il Giudice Starter provvederà dapprima a richiamare il tiratore o tiratori colpevoli, dopodiché penalizzerà la squadra di appartenenza, sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito.

I tiratori che prendono parte alla tirata durante la medesima non possono:

- appoggiare sul campo di gara altra parte del corpo eccetto i piedi e, soltanto in caso di utilizzo di pedane con tappi, la parte della gamba al di sotto del ginocchio, limitatamente all'eventuale contatto con il primo tappo dietro al piede;
- sedersi deliberatamente;
- mostrarsi incapaci di ritornare nella posizione di tiro dopo essere scivolati;
- sedersi su di un piede o la gamba dell'atleta che segue.

Il Giudice di Corda o in mancanza il Giudice Starter, appena vede un tiratore che infranga una delle suddette regole, dovrà portarsi davanti al tiratore e, indicando il tiratore stesso, lo inviterà in maniera chiara a rialzarsi in un tempo massimo di 3 (tre) secondi, in modo che possa rimediare alla propria condotta, trascorsi i quali la squadra riceverà una ammonizione comunicata con l'alzata della bandierina come di seguito indicato.

Il conteggio non è cumulabile tra i diversi tiratori.

Segnalazioni dei giudici di linea

1ª AMMONIZIONE	2ª AMMONIZIONE	3ª AMMONIZIONE
dice: "UNO, DUE, TRE"	dice: "UNO, DUE, TRE"	dice: "UNO, DUE, TRE"
↓	↓	↓
bandierina BIANCA	bandierina ROSSA	bandierina NERA
		



Durante la gara è presente un giudice di supporto denominato Giudice Specchio, con il compito di segnalare immediatamente al Giudice Starter, attraverso un apposito fischietto ed eventuale alzata di mano la presenza della bandiera nera o la sequenza delle bandiere nere effettuata dai Giudici di Corda (o di Linea).

Il giudizio del Giudice Specchio non può in nessun caso sostituirsi a quello del Giudice Starter; in caso di disaccordo tra gli arbitri, sarà ritenuta valida la decisione del Giudice Starter.

Alla terza ammonizione ricevuta da una stessa squadra nel corso della medesima tirata per il comportamento di uno qualsiasi dei propri tiratori, il Giudice Starter interrompe la tirata sparando ufficialmente un colpo di pistola ed un eventuale secondo colpo, dichiarando la squalifica della squadra stessa.

La squadra ammonita per tre volte verrà considerata perdente, anche ai fini dell'assegnazione dei punteggi di cui alla successiva Regola n. 7.

Anche in questo caso la tirata si considera conclusa e assegnata al fine del numero complessivo del n. 6 (sei) tirate.

Gli intervalli fra le tirate hanno una durata di n. 8 (otto) minuti.

Il tempo dell'intervallo è tenuto dal Maestro di Campo o dal Podestà ed ha inizio da quando l'ultimo Zarlador è uscito dal campo di gara.

Entro i primi 5 (cinque) minuti dell'intervallo ogni squadra dovrà consegnare all'incaricato di Contesa l'elenco dei 6 (sei) tiratori impegnati nella tirata successiva.

Il Maestro di Campo o il Podestà comunica quando manca 1 (uno) minuto allo scadere del tempo per la consegna degli elenchi.

Ogni istanza o richiesta delle squadre dovrà essere comunicata al Giudice Starter da parte dei rispettivi Zarlador durante gli intervalli fra le tirate.

Qualora vengano presentate al Giudice Starter istanze o richieste da parte di soggetti diversi dai Zarlador, la squadra a cui sono riconducibili detti soggetti, verrà penalizzata sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo (quindi la squadra che si trovi a 0 punti passerà a -1 e così via).

Qualora la squadra non provveda alla consegna dell'elenco entro i primi 5 (cinque) minuti dall'inizio dell'intervallo, verrà penalizzata con comunicazione del Podestà sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo (quindi la squadra che si trovi a 0 punti passerà a -1 e così via).

Allo scadere dei 8 (otto) minuti di intervallo fra le tirate e/o comunque alla chiamata dello speaker, le squadre vengono chiamate al loro rientro in campo.

Dopo 1 minuto dalla chiamata verrà fatto un primo richiamo per l'ingresso in campo e la/e squadra/e verrà penalizzata sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale fino ad allora conseguito, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo (quindi la squadra che si trovi a 0 punti passerà a -1).

Se la/e squadra/e non rientra in campo entro lo scadere di ulteriori 5 (cinque) minuti dal primo richiamo, senza preventiva comunicazione ufficiale, verrà considerato "ritiro" e si procederà come indicato da Regola 9.



Agli Zarlador non è consentito toccare le corde, atleti, pedane e ruota ma solo incitare e guidare tatticamente la propria squadra.

Nel corso della tirata, ogni Zarlador può comunicare solamente coi propri tiratori e con i Giudici.

Al Giudice Starter è data la facoltà sia di interrompere o sospendere definitivamente la gara, sia di squalificare una squadra solo nel caso in cui ritenga, per continue infrazioni alle regole o per comportamento ostruzionistico e sleale delle squadre, che sia impossibile proseguire la gara.

Nell'intervallo fra una tirata e l'altra, i tiratori e gli Zarlador devono uscire dal campo di gara e posizionarsi nel settore riservato al proprio Rione/Squadra.

Regola n. 7: Giudici – Inizio e dichiarazione squadra vincitrice della tirata

I Giudici designati saranno almeno n. 3 (tre) differenti tipologie.

1. Il primo denominato "Giudice Starter", darà inizio ad ogni singola tirata declamando prima un "CORDA", che indica di portare in tensione le funi poi, controllato che tutti gli Zarlador abbiano un braccio alzato in segno di approvazione, e che la ruota sia al centro esatto del tavolo, con uno sparo (o declamando un "VIA"), darà inizio alla tirata e da questo istante ogni tiratore dovrà tirare toccando esclusivamente il campo di gara come indicato alla Regola n. 6.

Il Giudice Starter non darà inizio alla tirata finché tutti i tiratori non saranno in posizione regolare.

Il Giudice Starter, qualora non riesca a dare inizio alla gara a causa del comportamento in fune di una o più squadre, provvederà a richiamarla/le verbalmente.

Al terzo richiamo nella stessa tirata alla stessa squadra, quella squadra verrà penalizzata sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo.

Qualora si debba procedere a più tentativi di partenza per la stessa tirata, ad ogni ripartenza, lo Zarlador deve riconfermare con l'alzata di braccio quando la squadra è pronta.

Quando il primo degli Zarlador alza il braccio, il Giudice Specchio fischia ed inizia il tempo di 30 (trenta) secondi entro cui tutti gli Zarlador dovranno alzare il braccio. Al termine dei 30 (trenta) secondi, qualora la tirata non abbia avuto inizio, il Giudice Specchio fischia una seconda volta ed il Giudice Starter potrà comunque dare il "via" alla tirata.

Il Giudice Starter dovrà provvedere a coprire la mano che impugna la pistola, o fare comunque in modo che essa, al momento dello sparo, non sia visibile dai tiratori e dagli Zarlador.

Al Giudice Starter è data la facoltà di:

- Interrompere temporaneamente la gara.
se la gara viene interrotta durante una tirata, la tirata dovrà necessariamente essere ripetuta senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori eccetto la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i che non potrà/potranno più prendere parte alle successive tirate.
- far ripetere una tirata.
Sarà ripetuta senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori. In caso di infortunio è ammessa la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i che non potrà/potranno più prendere parte alle successive tirate.



- squalificare una o più squadra/e, proseguendo come da regole 9 e 10 per la fattispecie di ritiro di Rione/Contrada

Solo dopo aver sentito i pareri del Presidente di Contesa, del Podestà e del Vicariato, sospendere definitivamente la gara (Palio non assegnato, nessuna squadra vincitrice)

Per i seguenti motivi:

- nel caso in cui ritenga di dover tutelare e far soccorrere un infortunato
- per garantire/ristabilire l'Ordine Pubblico
- per continue infrazioni alle regole che rendano impossibile proseguire la gara
- per comportamento ostruzionistico e/o sleale di una o più squadra/e
- per qualunque situazione esterna che renda impossibile o abbia impedito il regolare svolgimento della gara o tirata.

2. L'altro giudice è costituito dal "Giudice di Corda" o di linea, ne viene previsto uno per ogni squadra presente sulla pedana.

Il Giudice di Corda, o in mancanza il Giudice Starter, appena vede un tiratore che infrange una delle suddette regole, deve richiamare il tiratore ad alzarsi in un tempo massimo di 3 (tre) secondi, trascorsi i quali la squadra riceverà una ammonizione, comunicata con l'alzata della bandierina come descritto nella Regola 6.

3. il "Giudice Specchio" ha il compito di segnalare al Giudice Starter attraverso un apposito fischietto ed eventuale alzata di mano:

- l'alzata del braccio del primo degli Zarlador, dando inizio al tempo dei 30 (trenta) secondi per l'inizio della tirata e con un secondo fischio allo scadere dei 30 (trenta) secondi nel caso in cui la tirata non abbia avuto inizio
- l'alzata della bandiera nera o la sequenza delle bandiere nere effettuata dai giudici di corda (o di linea).

Il giudizio del Giudice Specchio non può in nessun caso sostituirsi a quello del Giudice Starter; in caso di disaccordo tra gli arbitri, sarà ritenuta valida la decisione del Giudice Starter.

Il Giudice Specchio potrà sostituirsi al Giudice Starter solo in caso di improvvisa indisponibilità dello stesso.

Il Giudice Starter, dopo aver verificato su quale lato del tavolo è caduto il perno oppure quale squadra è stata squalificata con la bandierina "nera", dichiarerà la squadra vincitrice della tirata; in caso di disaccordo tra gli arbitri, sarà valida la decisione del Giudice Starter.

Qualora il Giudice Starter si accorga o venga a sapere da altro giudice che durante la tirata si è verificato un errore tecnico da parte di un Giudice di Corda, cioè che vi sia stato un errore nella sequenza delle bandierine alzate, il Giudice Starter dichiarerà annullata la tirata che dovrà necessariamente essere ripetuta senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori eccetto la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i nella tirata sospesa che non potrà più prendere parte alle successive tirate.



Il Giudice Starter potrà utilizzare per questa valutazione, qualora disponibile e qualora lo ritenga utile, video della tirata oggetto di valutazione.

Contesa Estense dovrà attendere la comunicazione ufficiale del Giudice Starter prima di poter aggiornare i punteggi.

Qualora durante una tirata dovesse rompersi la corda, il Giudice Starter interromperà e dichiarerà annullata la tirata.

La tirata in questione dovrà necessariamente essere ripetuta dopo aver sostituito entrambe le corde, se possibile, e senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori eccetto la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i che non potrà/potranno più prendere parte alle successive tirate.

Qualora durante una tirata dovesse rompersi una pedana o parte di essa (esempio un piolo che si stacca o si spezza), in modo tale da pregiudicare la tirata della squadra che sta usando quella pedana, lo Zarldur avviserà il Giudice Starter che interromperà e dichiarerà annullata la tirata.

La tirata in questione dovrà necessariamente essere ripetuta dopo aver sostituito la parte della pedana che pregiudica la continuazione della gara e senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori eccetto la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i che non potrà più prendere parte alle successive tirate.

Qualora durante una tirata si verificasse l'infortunio o il malessere dell'atleta/i lo Zarldur potrà avvisare il Giudice Starter che interromperà e dichiarerà annullata la tirata.

La tirata in questione dovrà necessariamente essere ripetuta senza possibilità per le squadre di cambiare la formazione dei tiratori eccetto la sostituzione dell'atleta/i infortunato/i che non potrà/potranno più prendere parte alle successive tirate.

Regola n. 8: Punteggio

In ogni tirata si assegnano n. 7 (sette) punti, così suddivisi:

- n. 3 (tre) punti alla squadra vincitrice.
- n. 0 (zero) punti alla squadra perdente che è di fronte alla vincitrice.
- n. 2 (due) punti a ciascuna delle altre due squadre.

Regola n. 9: Numero delle tirate – Vincitore del Palio della Caveja

La gara si svolge effettuando n. 6 (sei) tirate, in modo che ogni squadra incontri due volte le tre squadre avversarie.

Qualora al termine delle n. 6 (sei) tirate, vi fosse una squadra con punteggio superiore alle altre, questa sarà dichiarata vincitrice ed il Palio avrà termine.

In caso di parità di una o più squadre al primo posto, si continua con tirate "frontali" a due squadre nel modo seguente, affinché si possa stilare la classifica completa ai fini dell'assegnazione dei punti validi per la "CONTESA ESTENSE":



Associazione di Promozione Sociale

Contesa Estense Città di Lugo - APS

A) In caso di **n. 3 (tre) squadre a parità** di punteggio, si effettua un girone all'italiana in modo che ogni squadra incontri una volta le due avversarie.

Saranno sorteggiati l'ordine delle squadre che inizieranno le tirate e il lato del tavolo nel campo di gara per la 1^a (prima) tirata assegnato alla 1^a (prima) squadra estratta;

ordine di gara in caso di spareggio a 3 squadre	
1 ^a tirata	
1 ^a estratta	2 ^a estratta
2 ^a tirata	
squadra <u>perdente</u> nella 1 ^a tirata	3 ^a estratta
3 ^a tirata	
3 ^a estratta	squadra <u>vincente</u> nella 1 ^a tirata

Dopo ogni tirata le squadre invertiranno il lato di gara, come da schema esemplificativo di seguito indicato:

tre squadre in spareggio: Squadra X, Squadra Y, Squadra Z

1^a squadra estratta: Squadra X

2^a squadra estratta: Squadra Y

3^a squadra: Squadra Z

lato gara sorteggiato: A, quindi il campo opposto è il C (vedi "Posizione Squadre" a Regola 4)

Esempio 1

1 ^a Tirata	
Squadra X	Squadra Y
lato gara: A	lato gara: C

Ipotizzando che vinca la Squadra X

2 ^a Tirata	
Squadra Y	Squadra Z
lato gara: A	lato gara: C

Esempio 2

1 ^a Tirata	
Squadra X	Squadra Y
lato gara: A	lato gara: C

Ipotizziamo che vinca la Squadra Y

2 ^a Tirata	
Squadra Z	Squadra X
lato gara: A	lato gara: C

Si arriva all'ultima tirata, decisiva per la classifica finale:

3 ^a Tirata	
Squadra Z	Squadra X
lato gara: A	lato gara: C

3 ^a Tirata	
Squadra Y	Squadra Z
lato gara: A	lato gara: C

B) In caso di **n. 2 (due) squadre a parità** di punteggio, si effettueranno confronti diretti al meglio delle n. 2 (due) vittorie, anche non consecutive, su un massimo di n. 3 (tre) tirate.

Saranno sorteggiati l'ordine delle squadre che inizieranno le tirate e anche i lati di gara, dopo ogni tirata le squadre cambieranno lato.



Si riporta di seguito uno schema esemplificativo:

due squadre in spareggio: Squadra X, Squadra Y

1^a squadra estratta: Squadra X

2^a squadra: Squadra Y

lato gara sorteggiato: A, quindi il campo opposto è il C (vedi "Posizione Squadre" a Regola 4)

1 ^a Tirata	
Squadra X	Squadra Y
lato gara: A	lato gara: C

Indipendentemente dall'esito della prima gara, le squadre si invertiranno nel campo:

2 ^a Tirata	
Squadra Y	Squadra X
lato gara: A	lato gara: C

Si arriva all'ultima tirata, decisiva per la classifica:

3 ^a Tirata	
Squadra X	Squadra Y
lato gara: A	lato gara: C

Sia per il caso A o B, Il punteggio prosegue dal punteggio raggiunto prima dello spareggio.

Il **ritiro** di un Rione/Contrada durante la manifestazione del Palio della Caveja comporta, agli effetti della classifica Palio della Caveja, la collocazione d'ufficio del Rione/Contrada all'ultimo posto e l'azzeramento del suo punteggio (se positivo al momento del ritiro).

La gara dovrà comunque giungere a conclusione, per rispetto dell'impegno degli atleti e per la riuscita dello spettacolo e della manifestazione.

Nel caso che un Rione/Contrada rimasto in gara abbia raggiunto la "matematica" certezza della vittoria del Palio, a lui verrà assegnato il Palio della Caveja.

Le squadre rimaste proseguiranno la gara come da Regola 9 paragrafo B per la definizione del 2° (secondo) e 3° (terzo) posto ai fini della classifica finale del Palio della Caveja e del Palio Contesa Estense.

Nel caso che non ci sia un Rione/Contrada con la "matematica" certezza della vittoria del Palio Caveja, si procederà nel seguente modo:

- in caso di ritiro di un Rione/Contrada, tutte le tirate fatte sino a quel momento sono annullate e tutti i punteggi azzerati, quindi la manifestazione procede come previsto nel paragrafo A della Regola 9 del presente regolamento (girone all'italiana con tre squadre);
- in caso di ritiro di due Rioni/Contrada, tutte le tirate fatte sino a quel momento sono annullate e tutti i punteggi azzerati, quindi la manifestazione procede come previsto nel paragrafo B della Regola 9 del presente regolamento (confronti diretti a due squadre);
- in caso di ritiro di tre Rioni/Contrada, tutte le tirate fatte sino a quel momento sono annullate e tutti i punteggi azzerati, viene assegnato il Palio della Caveja all'unico Rione/Contrada rimasto in gara, assegnando a questa squadra 18 punti d'ufficio.



Regola n. 10: Norme finali

In caso di “ritiro” di una squadra, qualora il ritiro non sia causato da infortuni o problemi di salute, il Rione/Contrada verrà assoggettato ad una penalità nella Classifica Contesa, consistente nel raddoppio dei punti in riferimento alla gara del Palio della Caveja”.

Il Consiglio Direttivo prenderà i provvedimenti del caso a carico dei Rioni/Contrada responsabili delle inadempienze, in base a quanto stabilito dallo Statuto e/o dal Regolamento Generale.

Se la gara giungerà alla conclusione, cioè sarà possibile dichiarare il vincitore, l'Associazione Contesa estense Città di Lugo - APS comunicherà all'Amministrazione Comunale, il felice esito della manifestazione.

Ogni modifica del presente regolamento, potrà avvenire soltanto con il parere unanime dei Rioni/Contrada aderenti all'Associazione Contesa Estense Città di Lugo - APS, e fino a 60 (sessanta) giorni prima della data fissata per lo svolgimento del Palio della Caveja.

Oltre tale termine, per quella edizione del Palio, non saranno più consentite modifiche od integrazioni al Regolamento, tranne che in caso di assoluta urgenza e sempre previo parere unanime dei Rioni/Contrada aderenti all'Associazione Contesa Città di Lugo - APS.

In caso di modifiche o di integrazioni del presente regolamento, sarà cura dell'Associazione provvedere alla nuova stesura e sottoscrizione del testo aggiornato, che andrà a sostituire quello precedentemente esistente.

Il presente Regolamento, che sostituisce integralmente tutte le versioni precedenti, viene allegato al Regolamento Generale dell'Associazione Contesa Estense Città di Lugo - APS, e ne costituisce parte integrante.

Il presente Regolamento si compone di dieci regole più allegato “Formazione Giudici”.



Allegato

PROGRAMMA FORMAZIONE per i GIUDICI CAVEJA

Il presente documento costituisce parte integrante quale allegato al Regolamento "Palio della Caveja" Tiro incrociato alla fune.

Art. 1 - Finalità

L'obiettivo del piano di formazione è di dare ai Giudici di Corda, Giudice Starter e Giudice Specchio informazione e formazione circa il regolamento vigente con particolare riguardo ed attenzione alle norme comportamentali riguardanti il loro ruolo ed i comportamenti dei tiratori durante la gara.

L'obiettivo è di permettere ai Giudici di svolgere al meglio il loro ruolo arbitrale eliminando o riducendo al minimo eventuali situazioni di contestazione durante lo svolgimento della gara stessa.

Il rispetto del **piano formativo** avverrà a cura dell'Associazione Contesa Estense con l'avvallo dei Responsabili dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada e **dovrà terminare 30 giorni** prima dello svolgimento del Palio della Caveja salvo dilazioni temporali accordati dal Coordinamento Tiratori (Responsabili Tiratori e Podestà).

Art. 2 - Percorso formativo

1. Il numero minimo delle persone candidate ai ruoli di giudice è di 7 (sette) così suddivise:
 - n. 1 Giudice Starter
 - n. 1 Giudice Specchio
 - n. 4 Giudici di Corda
 - n. 1 Giudice riserva
2. Entro fine Febbraio, il Podestà convoca i candidati al ruolo di Giudice dove, congiuntamente con i Responsabili Tiratori, verrà definito il calendario degli incontri.
3. I candidati al ruolo di Giudice di Corda, Starter e Specchio dovranno effettuare il seguente percorso formativo:
 - a. incontro teorico con presa visione del regolamento e dei filmati dimostrativi che riproducono le posizioni del tiratore non consentite e che vanno ammonite.
All'incontro dovrà essere presente il Podestà ed i Responsabili dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada o suo delegato dal Presidente in forma scritta;
 - b. incontro pratico con simulazione del tiro alla fune su piolo e delle relative penalità previste dal regolamento vigente per le posizioni del tiratore non consentite.
All'incontro dovrà essere presente il Podestà, il Responsabili dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada o suo delegato dal Presidente in forma scritta ed un numero di tiratori tali da consentire la simulazione di due squadre (minimo 12 atleti).



Il Rione/Contrada che partecipi all'incontro con meno di 3 (tre) tiratori verrà penalizzato/a sottraendo punti 1 (uno) dal punteggio globale il giorno della gara, un punto per ogni incontro nel quale non presenti almeno 3 (tre) tiratori, tenendo presente che è ammesso anche il punteggio negativo.

Tale penalizzazione non si applica qualora vi sia accordo, inviato in forma scritta al Podestà e ai Rioni/Contrada, tra due o più Rioni/Contrada atto a garantire comunque la presenza di 12 tiratori.

- c. incontro teorico/pratico per ulteriore affinamento formativo con visione dei filmati dimostrativi, discussione e chiarimenti sulle situazioni createsi durante l'incontro di cui al punto b) ed ulteriore chiarimento per l'assegnazione delle ammonizioni/penalità per le posizioni del tiratore non consentite con simulazione del tiro alla fune su piolo.

All'incontro dovrà essere presente il Podestà, il Responsabile dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada o suo delegato dal Presidente in forma scritta ed un numero di tiratori tali da consentire l'eventuale simulazione pratica.

4. Al termine del percorso formativo saranno individuati i candidati ai ruoli di Giudice Starter e Giudice Specchio come indicato nell'Art. 3 e sarà stilata una graduatoria per i Giudici di Corda come indicato nell'Art. 4.

Per il ruolo di Giudice di Corda, la formazione potrà essere integrata con la partecipazione durante lo svolgimento di gare o tornei di tiro alla fune incrociato a 4 squadre.

Art. 3 – Individuazione Giudice Starter e Giudice Specchio

Al termine del percorso formativo il Podestà unitamente ai quattro Responsabili dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada dovranno individuare con la maggioranza dei pareri il candidato al ruolo di Giudice Starter ed il candidato a Giudice Specchio.

Art.4 – Graduatoria finale e liste dei Giudici di Corda

Al termine del percorso formativo il Podestà unitamente ai quattro Responsabili dei Tiratori di ciascun Rione/Contrada dovranno stilare una graduatoria in ordine decrescente data dalla somma dei voti che il Podestà e ognuno dei Responsabili dei Tiratori di ogni Rione/Contrada andrà ad attribuire a ciascun candidato al ruolo di Giudice di Corda (voto da 1 a 10).

Nella stesura della graduatoria finale potranno essere tenute in conto le eventuali assenze.

In caso di parità di punteggio, la decisione di priorità spetta unicamente al Podestà.

I primi 4 nominativi della graduatoria saranno i giudici di corda ufficiali al Palio della Caveja.

Il 5° ed il 6° nominativo dovranno essere presenti quali riserve durante il Palio, tutti gli altri giudici costituiranno ulteriori riserve.



Associazione di Promozione Sociale
Contesa Estense Città di Lugo - APS

PAGINA DI APPROVAZIONE del presente Regolamento

Il presente Regolamento si compone di 17 (diciassette) pagine (inclusa la presente), e viene redatto in cinque copie, sottoscritte in originale e conservate: una presso la sede dell'Associazione "Contesa Estense Città di Lugo" ed una presso ognuno dei quattro Rioni/Contrada.

LETTO ed APPROVATO

Direttivo Contesa Estense

Presidente / Podestà	Pavan Felice
Vice-presidente	Martini Luca
Segretario	Guerrini Gabriele
Tesoriere	Zanelli Rolando
Consigliere	Borrelli Elena
Consigliere	Gesmundo Francesca
Consigliere	Scardovi Stefano

Pavan
Martini Luca
Guerrini Gabriele
Zanelli Rolando
Borrelli Elena
Gesmundo Francesca
Scardovi Stefano

Responsabili Tiratori

Rione dé BROZZI	Pirazzini Alessandro
Rione CENTO	Albanese William
Contrada del GHETTO	Chiarini Davide
Rione Madonna delle STUOIE	Campoli Francesco

Pirazzini Alessandro
Albanese William
Chiarini Davide
Campoli Francesco

Presidente Rioni/Contrada

Rione dé BROZZI	Ortasi Massimo
Rione CENTO	Lebiu Stefano
Contrada del GHETTO	Baggi Elisa
Rione Madonna delle STUOIE	Zenico Andrea

Ortasi Massimo
Lebiu Stefano
Baggi Elisa
Zenico Andrea